

МАТЕМАТИЧНІ ДОДАТКИ

Підготувала:

Студентка IV курсу МІЕ15Б

Самойлова Маргарита

Я, Самойлова Маргарита Анатоліївна, проходила педагогічну практику у Комунальному закладі НВО ЗНЗ № 20 I-III ступенів № 20- ДЮЦ "Сузір'я", м. Кропивницький у 7-Б класі із кількістю учнів у 29 чоловік.



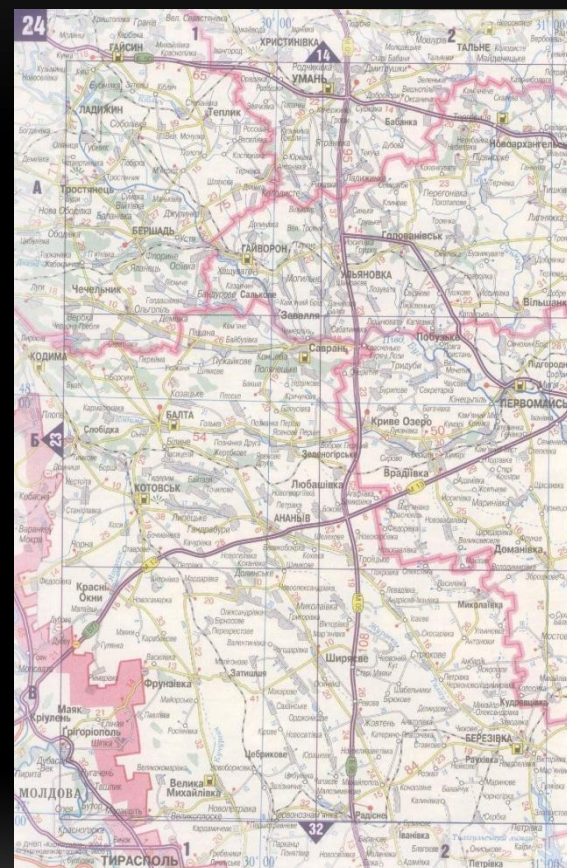
ГОЛОВНИМ ЗАВДАННЯМ НВО Є:

1. виховання громадянина України;
2. формування особистості учня, розвиток його здібностей і обдарувань, наукового світогляду;
3. виховання в учнів поваги до Конституції України, державних символів України, прав і свобод людини і громадянина, почуття власної гідності, відповідальності перед законом за свої дії, свідомого ставлення до обов'язків людини і громадянина;
4. виховання шанобливого ставлення до родини, поваги до народних традицій і звичаїв, державної та рідної мови, національних цінностей українського народу та інших народів та націй;
5. виховання свідомого ставлення до свого здоров'я та здоров'я інших громадян як найвищої соціальної цінності, формування гігієнічних навичок і засад здорового способу життя, збереження і зміцнення фізичного та психічного здоров'я учнів.

ПРОБЛЕМИ, НАД ЯКИМИ ПРАЦЮЮТЬ ВЧИТЕЛІ ШКОЛИ:

1. Впровадження сучасних технологій навчання та технологій здійснення навчального процесу на уроках природничо-математичного циклу.
2. Формування умов для оздоровчої рухової активності, здорового способу життя в процесі виховання особистості.
3. Партнерство і співробітництво - основа формування ключових компетентностей і наскрізних умінь для успішної реалізації учня: особистості, громадянина і фахівця на уроках художньо естетичного циклу.

Сьогодні нам не потрібні
окремі паперові карти.
Ми використовуємо
мобільні додатки.



Сьогодні нам не потрібні
окремі годинники,
будильники та
календарі. Ми
використовуємо
математичні додатки.



Сьогодні нам не потрібні окремі калькулятори. Смартфони мають прості калькулятори. Також існують мобільні додатки для вищої математики та їхніх функцій.



ДОБІРКА ЦІКАВИХ ТА
ПІЗНАВАЛЬНИХ ІНТЕРНЕТ-
РЕСУРСІВ, ЯКІ ДОЗВОЛЯТЬ
ВІЗУАЛІЗУВАТИ МАТЕМАТИКУ,
ЗАВДЯКИ ЧОМУ СКЛАДНА
ТЕОРІЯ СТАЄ ДЛЯ УЧНІВ
НАОЧНОЮ ТА ЦІКАВОЮ.

PHOTOMATH

Photomath — стільниковий додаток, описаний як «камера-калькулятор», який використовує камеру телефону для розпізнання математичних рівнянь і відображення покрокового рішення на екрані. Додаток в безкоштовному доступі на Android і iOS. Реліз відбувся в жовтні 2014 року. Створена компанією Microblink, яка спеціалізується на оптичному розпізнаванні символів.. З 2016 року, крім розпізнавання друкованого тексту, додаток також може розпізнавати рукописний текст. З 2017 року Photomath працює як окрема компанія.

Photomath був включений в список 20 кращих навчальних програм, де посів 3 місце.

Додаток завантажили від 10 до 50 мільйонів користувачів в Google Play. У додатку присутня повна підтримка української мови.

PHOTOMATH

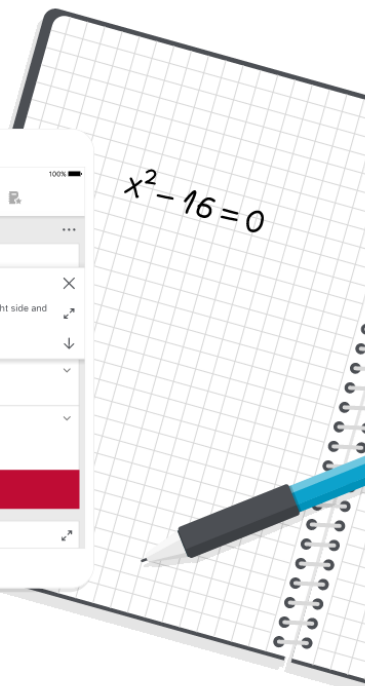
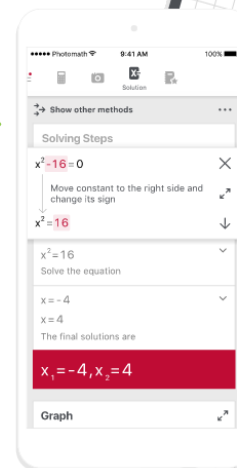


En



Math Superpowers for Every Student

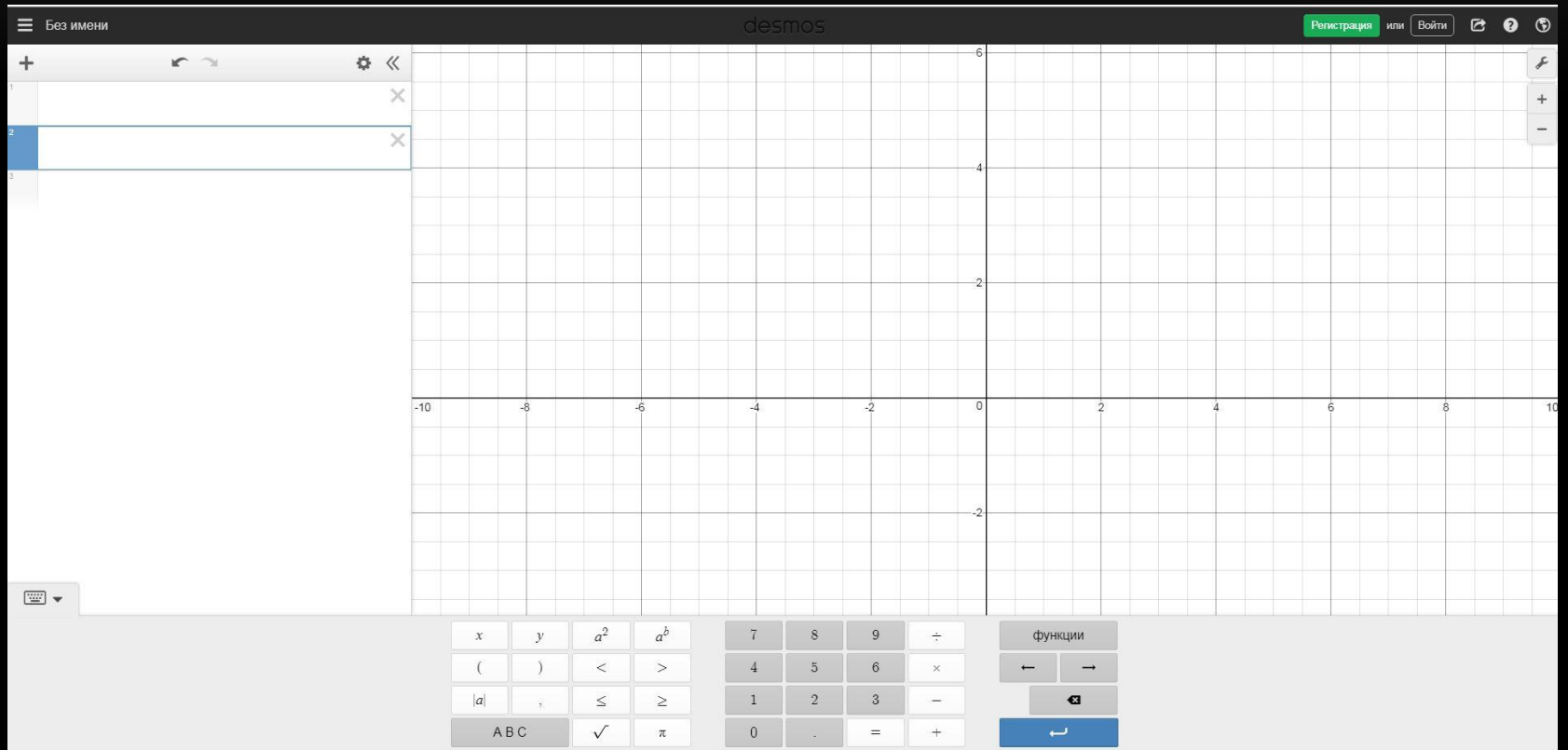
Award-winning Photomath app makes math
easy to understand and master



DESMOS

Desmos - графічний калькулятор, реалізований як додаток для браузера і мобільний додаток на мові JavaScript. До вересня 2012 року він отримав близько 1 000 000 доларів США від Kapor Capital, Learn Capital, Kindler Capital, Elm Street Ventures і Google Ventures. На доданок до графічного зображення як рівнянь, так і нерівностей в ньому також є списки, графіки, регресії, інтерактивні змінні, обмеження графа, одночасне графічне відображення, Кусково графічне відображення функцій, графічне зображення полярних функцій, два типи графічних сіток - серед інших обчислювальних функцій, зазвичай зустрічаються в програмованих калькуляторах. Він також може використовуватися на декількох мовах.

DESMOS



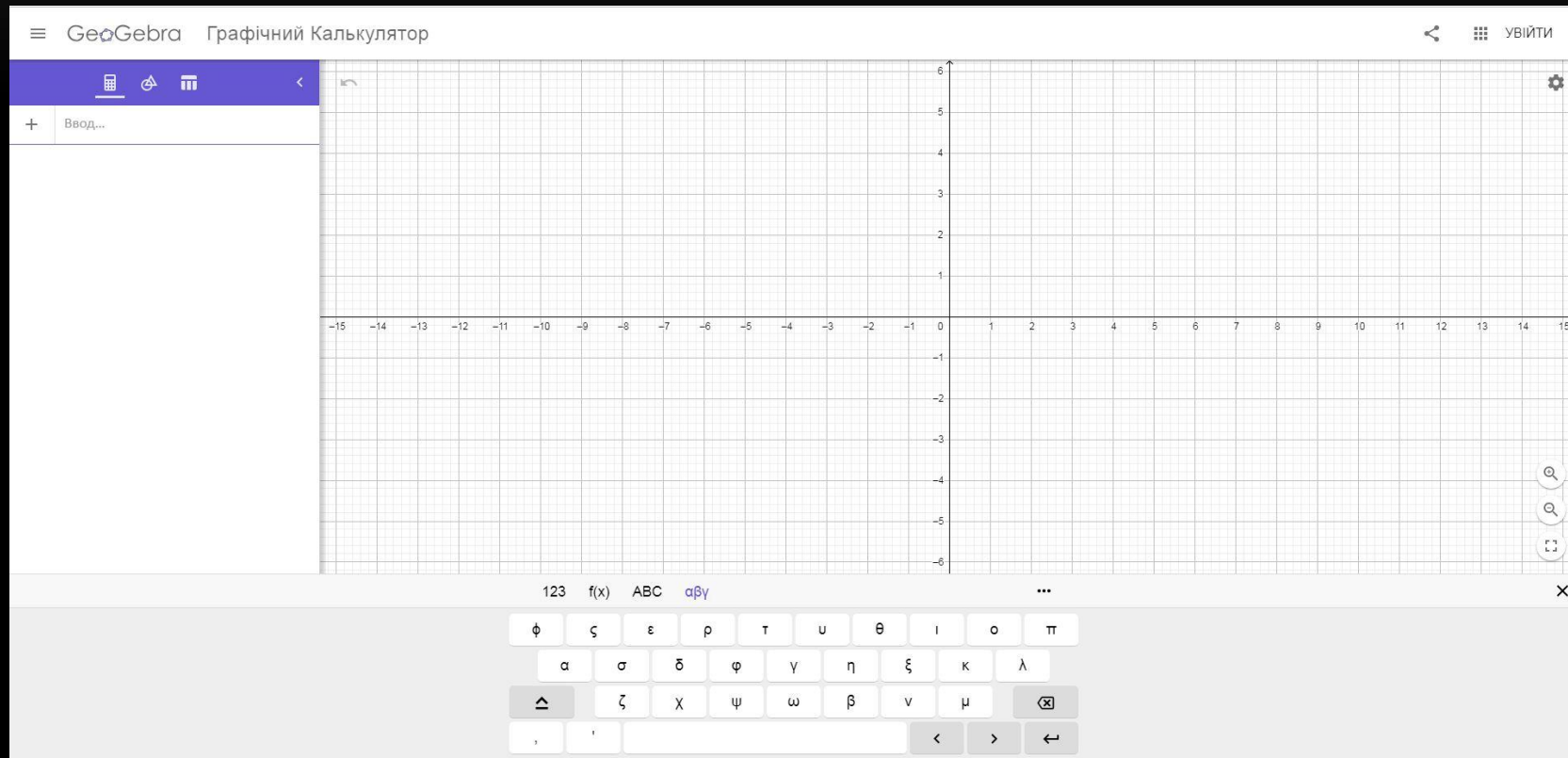
GEOGEBRA

Вільно-поширюване (GPL) динамічне геометричне середовище, яке дає можливість створювати «живі креслення» для використання в геометрії, алгебрі, планіметрії, зокрема, для побудов за допомогою циркуля і лінійки.

Крім того, програма володіє багатими можливостями для роботи з функціями (побудова графіків, обчислення коренів, екстремумів, інтегралів тощо) за рахунок команд вбудованої мови (яка, до речі, дає змогу керувати і геометричними побудовами).

Програма написана Маркусом Хохенвартером мовою Java (відповідно працює повільно, але у великій кількості операційних систем).

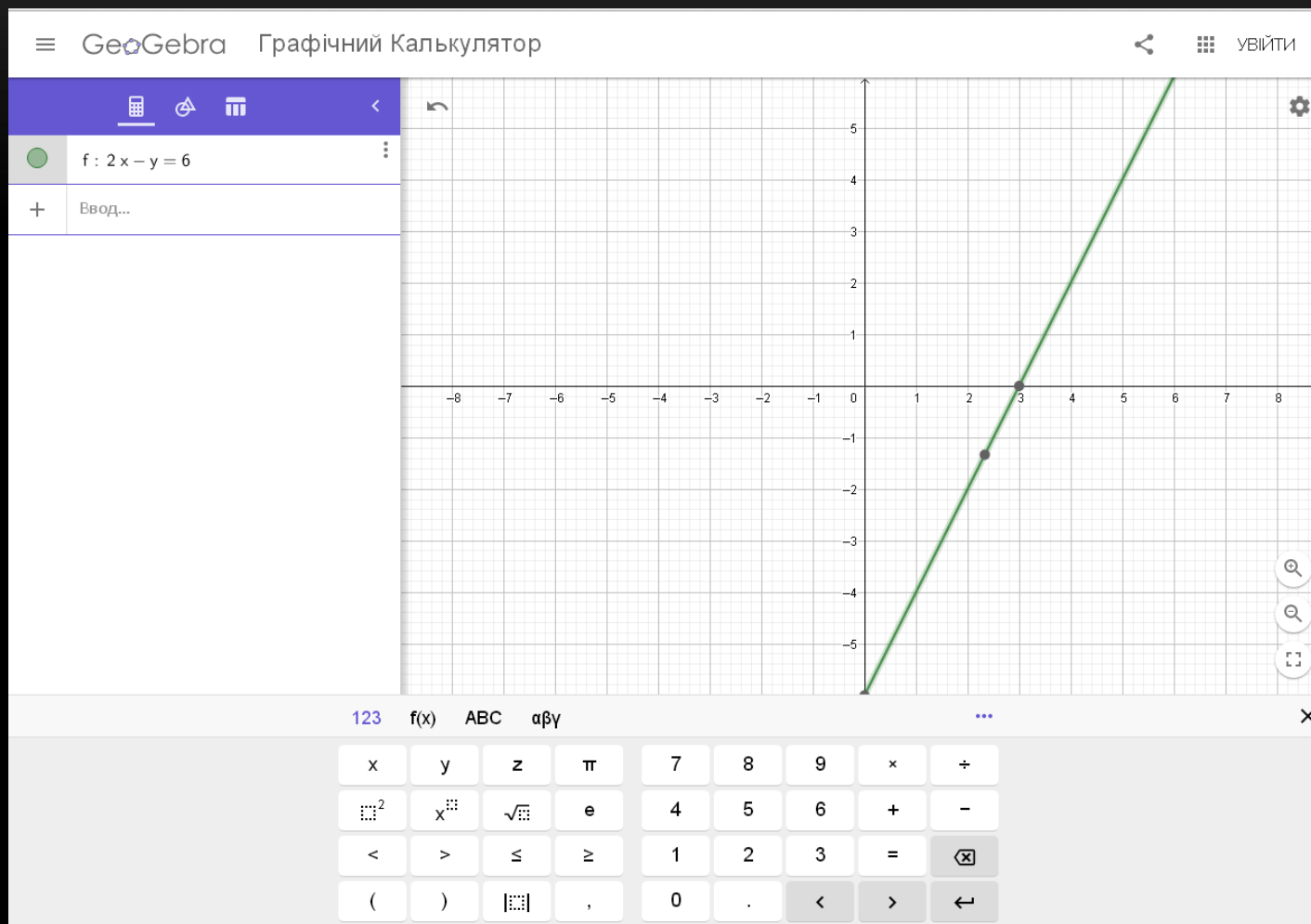
GEOGEBRA



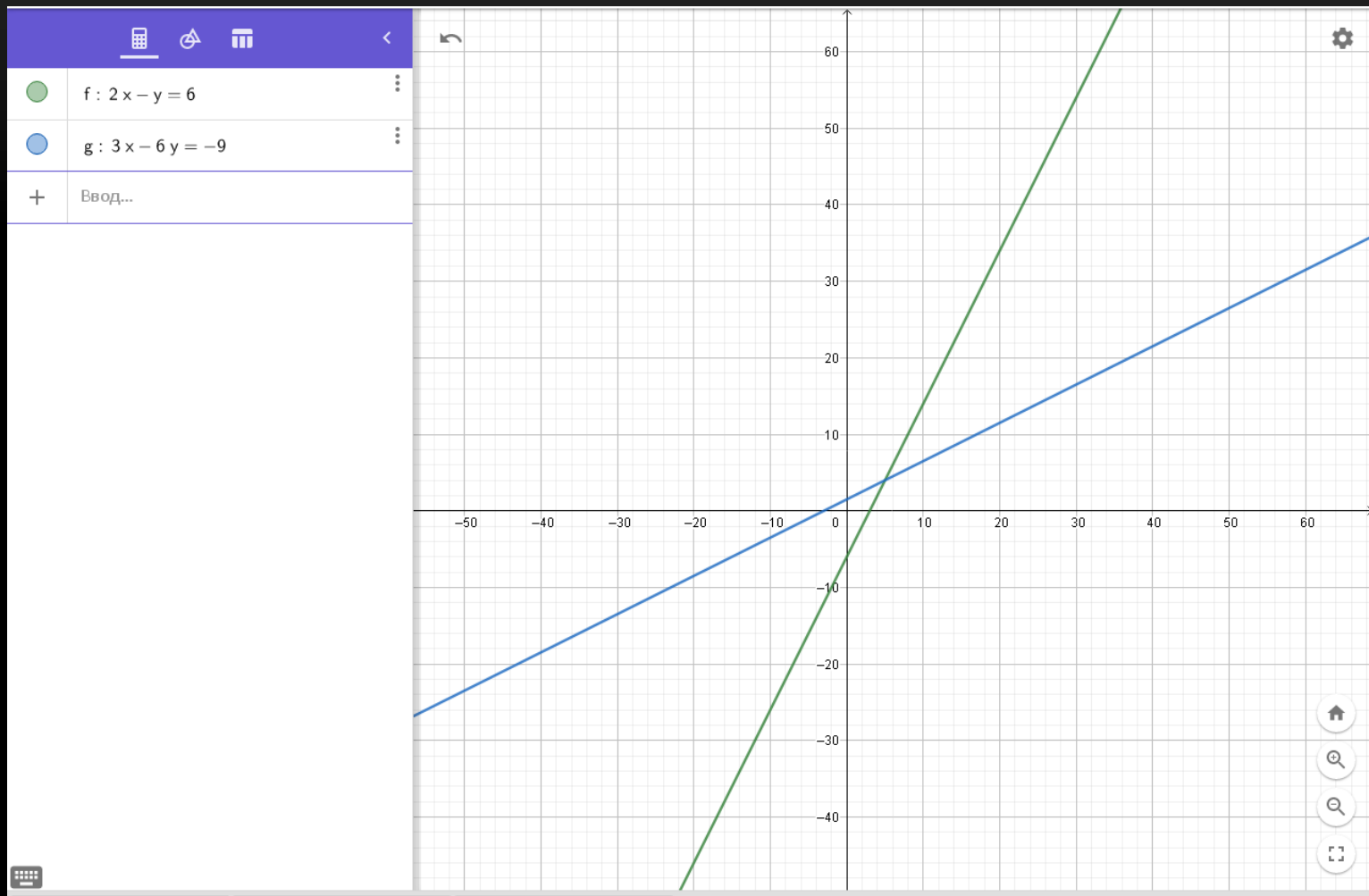
РОЗВ'ЯЗУВАННЯ СИСТЕМИ ДВОХ ЛІНІЙНИХ РІВНЯНЬ З ДВОМА ЗМІННИМИ ГРАФІЧНИМ СПОСОБОМ. GEOGEBRA.

1. Побудова першого графіка
2. Побудова другого графіка
3. Отримуємо відповідь

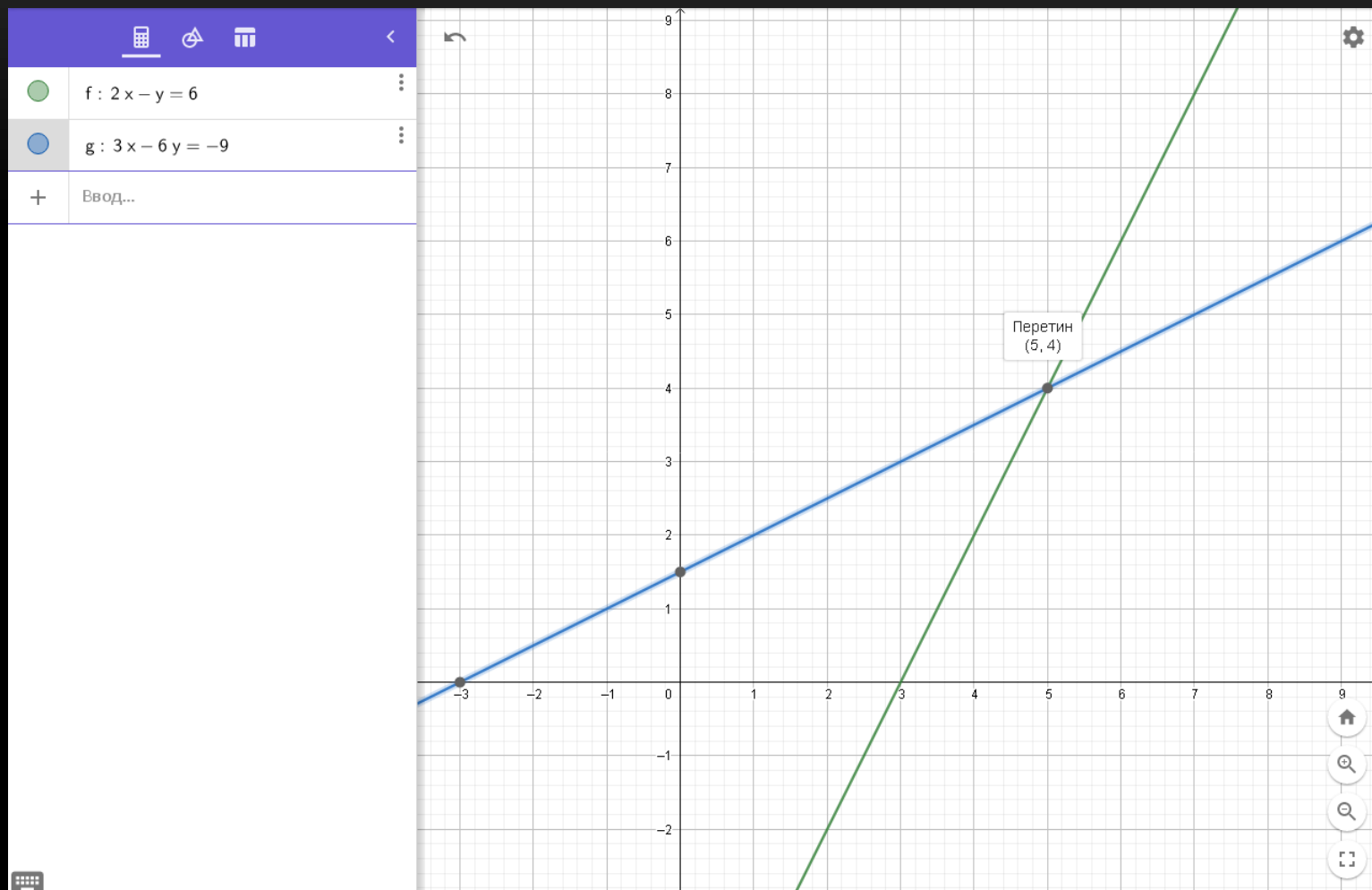
1. ПОБУДОВА ПЕРШОГО ГРАФІКА



2. ПОБУДОВА ДРУГОГО ГРАФІКА



3. ОТРИМУЄМО ВІДПОВІДЬ



ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!

A horizontal, glowing orange-yellow light streak that spans across the width of the slide, positioned just below the text.